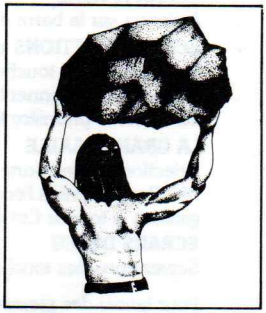


Dark Castle

pour l'ordinateur IBM et autres ordinateurs compatibles



Vous pouvez jouer ***Dark Castle*** sur n'importe quel ordinateur IMB PC/AT, Tandy 1000, ou autre ordinateur compatible doté d'un adaptateur de graphisme couleur (CGA), d'un adaptateur de graphisme perfectionné (EGA), ou d'un adaptateur de graphisme monochrome Hercules. Il comportera aussi un système d'exploitation DOS version 2.0 ou ultérieure, et au moins 256 Ko de mémoire vive (RAM). Vous pouvez également vous servir d'une manette de jeu ou d'une souris.

MISE EN ROUTE de DARK CASTLE

Système à une seule unité de disquette:

Introduisez la disquette "A" dans l'unité de disquette A; entrez en communication avec l'unité de disquette A; puis introduisez au clavier "DC" et appuyez sur la touche ENTER pour commencer le jeu. Il vous sera demandé d'échanger les disquettes à certains moments donnés pendant le jeu.

Système à double unité de disquette:

Introduisez la disquette "A" dans l'unité A; et la disquette B dans l'unité B: Entrez en communication avec l'unité de disquette A; puis introduisez au clavier "DC" et appuyez sur la touche ENTER pour commencer le jeu.

Système à disque dur:

Pour installer **Dark Castle** sur votre disque dur, introduisez la disquette A dans l'unité de disquette A:, entrez en communication avec l'unité de disquette A:, puis introduisez au clavier "INSTALL" et appuyez sur la touche ENTER. Suivez les instructions qui vous seront présentées. Ceci fera créer un répertoire nommé /DC sur votre disque dur, contenant tous les fichiers des disquettes A et B. la disquette A est une 'disquette clé", et vous en aurez encore besoin pour jouer.

Pour commencer à jouer, introduisez la disquette A dans l'unité de disquette A:, entrez en communication avec votre unité à disque dur. introduisez au clavier "CD/DC" et appuyez sur la touche ENTER pour vous rendre au répertoire **Dark Castle**, puis introduisez au clavier "DC" et appuyez sur la touche ENTER.

OPTIONS DANS LA LIGNE DE COMMANDE

Dark Castle démarrera automatiquement dans le mode d'affichage graphique approprié pour votre système. Vous pourrez, toutefois, vous servir des options dans la ligne de commande pour avoir la priorité sur le mode de graphisme implicite. Voici les différentes options:

Introduisez au clavier 'DC-c' et appuyez sur ENTER pour sélectionner le mode CGA dans un système EGA

Introduisez au clavier 'DC-e' et appuyez sur ENTER pour sélectionner le mode EGA

Introduisez au clavier 'DC-h' et appuyez sur ENTER pour sélectionner le mode Hercules

Introduisez au clavier 'DC-t' et appuyez sur ENTER pour sélectionner le mode couleur Tandy 1000 sixteen

Note: Le mode couleur Tandy sixteen ne peut etre utilisé qu'avec un ordinateur Tandy 1000 comportant plus de 256 Ko de mémoire vive (RAM). Si votre Tandy 1000 comporte une mémoire RAM de plus petite capacité, le mode CGA sera alors utilisé.

ECRAN A TITRE

Appuyez sur la barre d'espacement pour passer à l'écran suivant.

ECRANS A OPTIONS et HELP (assistance)

Servez-vous des touches à flèche pour déplacer le curseur. Appuyez sur la touche ENTER ou la touche INS pour sélectionner l'option. Vous pourrez également sélectionner l'option voulue en introduisant au clavier la première lettre de cette option.

LA GRANDE SALLE

Sélectionnez une porte par laquelle le Héros va rentrer en introduisant au clavier un chiffre entre "1" et "4". Pour revenir à l'écran 'Options', appuyez sur Ctrl-Q (c'est-à-dire, appuyez sur la touche Q tout en gardant la touche Ctrl appuyée)

ECRANS DE JEU

Servez-vous des touches à flèche pour déplacer le Héros.

Pour lancer des pierres en vous servant du clavier:
(La manette de jeu et la souris sont décrites plus bas)

Les touches "1" à "8" servent à sélectionner la position du bras du Héros. La touche "1" donne la position en l'air, et la touche "8" la position aux pieds du Héros. La touche "-" fait lever le bras du Héros par incréments d'un demi-pas, tandis que la touche "+" lui fait baisser le bras par incréments d'un demi-pas. En gardant la touche DEL appuyée et en appuyant sur les touches à flèche vers le haut ou vers le bas, bous déplacerez le bras du Héros par incréments très petits.

Appuyez sur la touche ENTER ou sur la touche INS pour lancer une pierre.

Appuyez sur la touche "D" pour le faire se baisser subitement, et sur la barre d'espacement pour le faire bondir. La touche "A" est la touche d'action, utilisée pour ramasser des objets et activer certaines choses.
Appuyez sur Ctrl-Q pour revenir à l'ecran "Options"
Appuyez sur Ctrl-C pour revenir à l'ecran "Options"
Appuyez sur Ctrl-P pour revenir à l'ecran "Options"
Appuyez sur Ctrl-S pour revenir à l'ecran "Options"

MANETTE DE JEU et SOURIS

Le jeu vérifiera automatiquement si une manette de jeu est utilisée, puis fera de même pour une souris. Les opérations au niveau de clavier ne sont pas affectées par la présence d'une manette de jeu ou d'une souris.

Manette de jeu

En déplaçant la manette de jeu sans appuyer sur l'un ou l'autre bouton, vous délacerez le Héros. Appuyez sur le bouton de gauche pour lancer des pierres. pour mettre en position le bras du Héros, gardez le bouton de droite appuyé, et déplacez la manette vers le haut ou le vers le bas. Le Héros ne peut pas bouger pendant que le bouton de droite est appuyé. Servez-vous de clavier pour toutes les autres opérations.

Souris

Déplacez la souris vers le haut ou vers le bas pour mettre en position le bras du Héros avant qu'il ne lance des pierres; ensuite appuyez sur le bouton de gauche de la souris pour lancer les pierres. Servez-vous du clavier pour toutes les autres opérations.

NOTES

Le mode EGA (adaptateur de graphisme perfectionné) exige un écran couleur RGB (rouge/vert/bleu) ou bien un ECM (écran couleur perfectionné) pour l'affichage graphique.

Si vous jouez Dark Castle sur un ordinateur personnel comportant une mémoire vive (RAM) de 256 Ko, vous pourrez améliorer les performances du jeu de plusieurs différentes façons, à savoir:

Mettez en route votre ordinateur personnel avec un système DOS version 2.0 ou 2.1, car celles-ci exigent une capacité de mémoire RAM bien inférieure à celle requise par les versions ultérieures.

N'installez pas des modules de gestion de périphériques et ne vous servez pas des commandes DOS FILES ou BUFFERS, car elles utlisent, elles aussi, de la capacité de mémoire RAM.

Servez-vous de l'écran OPTIONS pour débrancher le son.

IBM et IMB-PC sont des marques déposées de International Business Machines Corporation.
MS-DOS est une marque déposée de Microsoft Corporation.
Hercules est une marque déposée de Hercules Computer Technology.
Dark Castle est utilisé sous licence accordée par Silicon Beach Software, Copyright c 1986
Copyright c 1987 Three-Sixty Pacific, Inc. tous droits réservés.
Three-Sixty Pacific Inc.
2105 S. Bascom Ave., Campbell, CA 95008

Concessionnaire exclusif pour l'Europe.
Mirrorsoft Ltd., Athene House, 66-73 Shoe Lane,
London EC4P 4AB